

class Matrice

Caricare una matrice 3x3 con numeri interi generati casualmente e stampare il massimo, il minimo, la somma e la media degli elementi della diagonale principale

```

public class Matrice {
public static int minmax(int[] v,int flag)
{
    int n=v.length;
    int minimo=v[0],massimo=v[0];
    for(int i=1;i<n;i++)
    {
        if(v[i]<minimo) minimo=v[i];
        if(v[i]>massimo)massimo=v[i];
    }
    if(flag==0)
    {
        return minimo;
    }
    else
    {
        return massimo;
    }
}

public static void main(String[] args) {
    // TODO Auto-generated method stub

    int nr=8,nc=8;
    int[][]m=new int[nr][nc];
    for(int r=0;r<nr;r++)
    {
        for(int c=0;c<nc;c++)
        {
            m[r][c]=(int)(Math.random()*1000);
            System.out.print(m[r][c]+" ");
        }
        System.out.println();
    }
    double somma=0;
    double media=0;
    int[] v1=new int[nc];
    System.out.print("Diagonale principale: ");
    for(int i=0;i<nr;i++)
    {
        somma+=m[i][i];
        v1[i]=m[i][i];
        System.out.print(v1[i]+" ");
    }
    media=Math.round((somma/nc)*100.0)/100.0;
    System.out.println("\nil minimo della diagonale è "+minmax(v1,0));
    System.out.println("il massimo della diagonale è "+minmax(v1,1));
    System.out.println("la somma della diagonale principale è: "+somma);
    System.out.println("la media della diagonale principale è: "+media);

}
}

```