

Applicazione che lancia due thread che scrivono un messaggio ciascuno sullo standard output, con cadenze diverse.

```
import java.io.*;

public class TicTac extends Thread {

    String testo;
    int ritardo;

    public TicTac (String pTesto, int pRitardo) {

        testo = pTesto;
        ritardo =pRitardo;
    }
//-----

    public void run () {
        int i = 0;
        try {
            while (true) {
                System.out.println(testo+i++);
                sleep(ritardo);
            }
        } catch (InterruptedException e) {
            return;
        }
    }
//-----

    public static void main(String args[]) {

        BufferedReader tastiera = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String t1,t2;
        System.out.println("ITIS Teramo IVBI -----\\n\\n");
        System.out.println("Inserisci il Messaggio 1 -----");
        try
        {
            t1=tastiera.readLine();
        }
        catch(IOException e)
        {
            System.out.println("errore di stream");
            return;
        }
    }
}
```

```
}
System.out.println("Inserisci il Messaggio 2 -----");
try
{
    t2=tastiera.readLine();
}
catch(IOException e)
{
    System.out.println ("errore di stream");
    return;
}
System.out.println("\nEsecuzione dei due thread -----\\n");

new TicTac(t1,1000).start();
new TicTac(t2,5000).start();
}
}
```