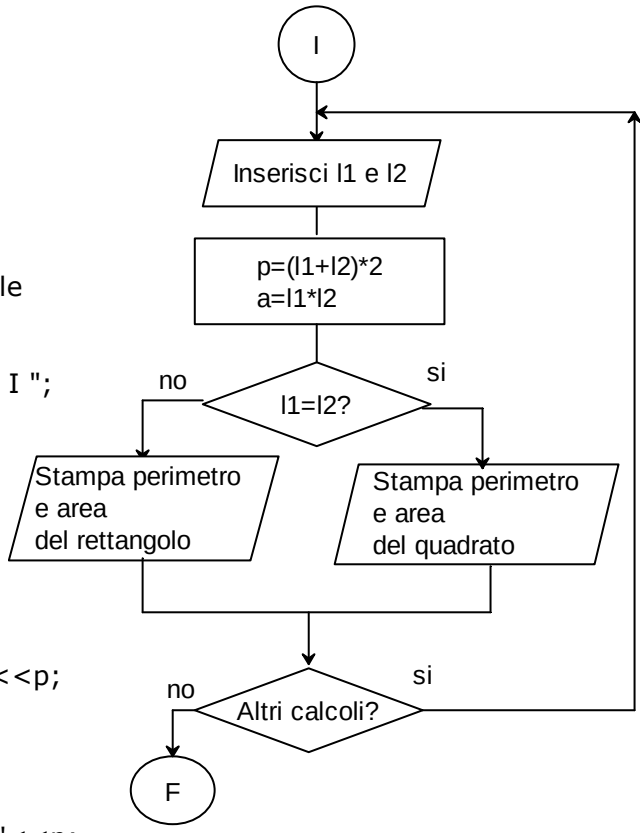
Classe III B Informatica

Esercizio N. 5 7 Ottobre 2009

Calcolare perimetro e area di un rettangolo o quadrato, prevedendo la possibilità di ripetere il calcolo quante volte si vuole




```
#include<iostream>
using namespace std;
float l1,l2,p,a;    // dichiara le variabili float
char risposta='s';  // dichiara la variabile char
int main()
{
   while(risposta=='s' || risposta =='S') // loop generale
      {
         system("cls"); // pulisce lo schermo
         cout<<"Esercizio N. del 7.10.2009  Classe IIIB I ";
         cout<<"\n\n\tInserisci il lato 1:     ";
         cin>>l1;
         cout<<"\n\n\tInserisci il lato 2:     ";
         cin>>l2;
         p=(l1+l2)*2; // calcolo perimetro
         a=l1*l2;     // calcolo area
         if (l1==l2)
           {
              cout<<"\n\n\tPerimetro del quadrato=  "<<p;
              cout<<"\n\tArea del quadrato=  "<<a;
           }
         else
           {
              cout<<"\n\n\tPerimetro del rettangolo=  "<<p;
              cout<<"\n\tArea del rettangolo=  "<<a;
           }
         cout<<"\n\n\tAltri calcoli?  ";
         cin>>risposta;
      } //chiude loop generale
    return 0;
}       // chiude main()
```