ITIS Teramo Classe III B Informatica Proff. Mauro De Berardis- Sonia Bruni

Classe III B Informatica

Esercizio N. 5 7 Ottobre 2009

Calcolare perimetro e area di un rettangolo o quadrato, prevedendo la possibilità di ripetere il calcolo quante volte si vuole

```
#include<iostream>
using namespace std;
float I1,I2,p,a; // dichiara le variabili float
                                                                              Inserisci I1 e I2
char risposta='s'; // dichiara la variabile char
int main()
{
                                                                                p=(11+12)*2
   while(risposta == 's' || risposta == 'S') // loop generale
                                                                                a=I1*I2
         system("cls"); // pulisce lo schermo
                                                                                             si
         cout << "Esercizio N. del 7.10.2009 Classe IIIB I";
                                                                        no
                                                                                  11=12?
        cout<<"\n\n\tInserisci il lato 1:</pre>
         cin>>l1;
                                                              Stampa perimetro
         cout<<"\n\n\tInserisci il lato 2:</pre>
                                                                                         Stampa perimetro
                                                              e area
                                                                                         e area
         cin >> 12;
                                                              del rettangolo
         p=(I1+I2)*2; // calcolo perimetro
                                                                                         del quadrato
         a=l1*l2;
                    // calcolo area
         if (11==12)
              cout<<"\n\tPerimetro del quadrato= "<<p;</pre>
                                                                                            si
              cout << "\n\tArea del quadrato = " << a;
                                                                              Altri calcoli?
         else
                                                                        F
              cout<<"\n\n\tPerimetro del rettangolo= "<<p;</pre>
              cout << "\n\tArea del rettangolo = " << a;
        cout<<"\n\n\tAltri calcoli? ";</pre>
         cin>>risposta;
     } //chiude loop generale
   return 0;
       // chiude main()
}
```