

**Stampare l'inverso di una stringa fornita in input. Il programma viene arrestato quando si fornisce la stringa ""**

```
import java.io.*;
class Stinghe
{
    public static void main(String[] args)
    {
        InputStreamReader input = new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader tastiera = new BufferedReader(input);
        String parola="", inversa;
        while (parola.compareTo("")!=0)
        {
            inversa = "";
            try
            {
                System.out.println("\nImmetti la stringa da invertire '*' =
esci");
                parola = tastiera.readLine();
            }
            catch (IOException e)
            {
                System.out.println("Errore di input");
            }

            for (int i = parola.length()-1; i >-1; i--)
            {
                inversa += parola.substring(i,i+1);
            }
            System.out.println("\nStringa inversa = "+inversa);
        }
        System.out.println("\nFINE PROGRAMMA");
    }
}
```

**//Verificare se una stringa inserita in input è palindroma**

```
import java.io.*;
public class Stinghe
{
    public static void main(String[] args)
    {
        InputStreamReader input = new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader tastiera = new BufferedReader(input);
        String stringa="";

        try
        {
            System.out.println("\nImmetti la stringa: ");
            stringa = tastiera.readLine();
        }
        catch (IOException e)
        {
            System.out.println("Errore di input");
        }

        int ncaratteri=stringa.length();
        String inversa="";
    }
}
```

```
        for(int i=ncaratteri-1;i>=0;i--)
        {
            inversa=inversa+stringa.substring(i,i+1);
        }
    System.out.println("Inversa= "+inversa);
    if(stringa.compareTo(inversa)==0)
        {System.out.println("La stringa "+stringa+" e' palindroma");}
    else
        {System.out.println("La stringa "+stringa+" non e' palindroma");}
}
}
```