

```

#include <iostream>
#include <cmath>

using namespace std;

class Quadrato
{
public:
float lato; //non può essere una variabile private

float perimetro()
{
return lato*4;
}
float area()
{

return lato*lato;
}

float diagonale()
{
return sqrt (lato*lato+lato*lato);
}
};
int main()
{
Quadrato q;
cout<<"Calcoli sul quadrato";
cout << "\nInserisci il valore del lato : ";
cin >> q.lato;
cout << "\nIl perimetro e' : " << q.perimetro();
cout << "\nL'area e' : " << q.area();
cout << "\nLa diagonale e' : " << q.diagonale() << endl;
system("pause");
}

```