

Progetto: Files di testo

Scrivere tre programmi che permettano di scrivere e leggere un file di testo rispettivamente in C++, Visual C# e Visual Basic.

Filesditesto.cpp

```
#include <iostream>
#include<fstream>
#include <string>
using namespace std;
main()
{string nomefile,testo, testoletto;
  cout<<"Classe IVB ITIS Teramo 2010-2011"<<"\n\n";
  cout<<"Nome file da scrivere: ";
  cin>>nomefile;
  fstream fout,fin;
  fout.open(nomefile.c_str(),ios::out|ios::app);
  int r=0;
  while(1) // loop infinito
    {   fflush(stdin);
        r++;
        cout<<"\nRiga " <<r<<" [. Quit]: ";
        getline(cin,testo);
        if (testo==".") break;
        fout<<testo<<"\n";
    }
  fout.close();
  cout<<"\nScrittura del file " <<nomefile<<" eseguita\n\n";
  cout<<"Nome file da leggere: ";
  cin>>nomefile;
  fin.open(nomefile.c_str(),ios::in);
  if(!fin)
    {cout<<"\n\t\tFile inesistente!";}
  else
    {cout<<"\n\nTesto letto: \n";
      while(!fin.eof())
        {getline(fin,testoletto);
          cout<<testoletto<<"\n";
        }
    }
  fin.close();
  cout<<"\n\n";
  system("PAUSE");
}
```

```
C:\Documents and Settings\Mauro De Berardis\Desktop\C++\FilesdiTesto\Files...
Classe IUB ITIS Teramo 2010-2011
Nome file da scrivere: prova.txt
Riga 1 [. Quit]: Gestione di files di testo in C++
Riga 2 [. Quit]: in Visual Basic 2008 Express Edition e
Riga 3 [. Quit]: in Visual C# Express Edition.
Riga 4 [. Quit]: Classe IUB Informatica 2010-2011
Riga 5 [. Quit]: .
Scrittura del file prova.txt eseguita
Nome file da leggere: prova.txt

Testo letto:
Gestione di files di testo in C++
in Visual Basic 2008 Express Edition e
in Visual C# Express Edition.
Classe IUB Informatica 2010-2011

Premere un tasto per continuare . . .
```

Progetto Visual C# (Visual C# 2008 Express Edition)

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.IO;
using System.Windows.Forms;
namespace FilesDiTesto
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        // Form1 è una classe, che eredita dalla classe «Form».
        public Form1()
        {
            //ha il compito di inizializzare tutti gli oggetti contenuti nel fo
            InitializeComponent();
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            //button1 Scrivi
            if (richTextBox1.Text == "")
            {
                string a = "Non è stato inserito alcun testo";
                MessageBox.Show(a);
                return;
            }
            SaveFileDialog Sf = new SaveFileDialog();
            Sf.Filter = "File di testo |*.txt";
            if (Sf.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                StreamWriter fout = new StreamWriter(Sf.FileName);
                fout.Write(richTextBox1.Text);
                fout.Close();
            }
        }
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            //button2 Leggi
            richTextBox1.Clear();
            OpenFileDialog Of = new OpenFileDialog();
            Of.Filter = "File di testo |*.txt";
            if (Of.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                StreamReader fin = new StreamReader(Of.FileName);
                richTextBox1.Text = fin.ReadToEnd();
                fin.Close();
            }
        }
    }
}
```



Progetto Visual Basic (Visual Basic 2008 Express Edition)



```
Imports System.IO
Public Class Form1

    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
        'Button1 Scrivi
        If RichTextBox1.Text = "" Then
            Dim a As String = "Non è stato inserito alcun testo"
            MsgBox(a)
            Exit Sub
        End If
        Dim Fs As New SaveFileDialog
        Fs.Filter = "Files di testo|*.txt"
        If Fs.ShowDialog() = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
            Dim fout As New StreamWriter(Fs.FileName)
            fout.Write(RichTextBox1)
            fout.Close()
        End If
    End Sub

    Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button2.Click
        'Button2 Leggi
        RichTextBox1.Clear()
        Dim Fo As New OpenFileDialog
        Fo.Filter = "Files di testo|*.txt"
        If Fo.ShowDialog() = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
            Dim fin As New StreamReader(Fo.FileName)
            RichTextBox1.Text = fin.ReadToEnd
            fin.Close()
        End If
    End Sub
End Class
```